

# NN 9901

## Personmärke

NN är strukturerad, kreativ och social.

## Starka sidor och lämpliga uppgifter

NN är vänlig, innovativ, metodisk och resultatnriktad.

| <b>Härliga aktiviteter&gt;&gt;&gt;</b>  | <b>Använda faktorer<br/>(Sen = stort behov)</b>                        | <b>&gt;&gt;&gt;Lämpliga uppgifter</b>  |
|---|--|--|
| Lösa komplexa problem.                  | Kra, Exp, <b>Fan</b> , Kon, Sen, <b>Kva</b> , <b>Str</b> , Sta         | Utforma och trimma koncept för utveckling av individer, team och organisation. |
| Utmaningar.                             | <b>Kra</b> , Exp, <b>Fan</b> , Kon, Sen, <b>Kva</b> , <b>Str</b> , Sta | Gör radikala förbättringar. Pröva nytt själv.                                  |
| Vara med kunniga och seriösa människor. | Kra, Exp, <b>Fan</b> , Kon, Sen, <b>Kva</b> , <b>Str</b> , Sta         | Utveckla och underhåll nätverk. Arrangera och delta i sammankomster.           |
|   | Kra, Exp, <b>Fan</b> , Kon, Sen, <b>Kva</b> , <b>Str</b> , Sta         |  |

Exempel på en jackpot-aktivitet är: Jobba med att lösa komplexa problem som har ett gott samhällssyfte.

## Mål för hinder/risker och garderingar (råd)

Dominerande eller svaga faktorer kan medföra hinder/risker, där garderingar många gånger fungerar i förebyggande och utvecklande syfte.

| <b>Mål för hinder/risk&lt;&lt;&lt;</b> | <b>Gardering (råd)&lt;&lt;&lt;</b>                                 | <b>Faktororsak<br/>(Sen = litet behov)</b>                                | <b>&lt;&lt;&lt;Hinder/risk</b>     |
|--|--|---|------------------------------------|
| <b>Rätt ambitionsnivå?</b>             | Stäm av ambitionsnivån löpande. Sätt tak                           | <b>Kra</b> , Exp, <b>Fan</b> , Kon, Sen, <b>Kva</b> , <b>Str</b> , Sta    | Gör mer än tillräckligt noga       |
| <b>Fokusering</b>                      | Pröva och stärk målbilden jämt. Gör enkla ledstänger               | <b>Kra</b> , Exp, <b>Fan</b> , Kon, Sen, <b>Kva</b> , <b>Str</b> , Sta    | Splittring                         |
| <b>Ha respekt för alla partners</b>    | Undvik opassande partners eller pröva utveckling av värdegemenskap | Kra, Exp, <b>Fan</b> , Kon, Sen, <b>Kva</b> , <b>Str</b> , Sta            | Värderingskonflikter               |
| <b>Lämpligt antal enkla uppgifter</b>  | Undvik enkla uppgifter   | Kra, Exp, <b>Fan</b> , Kon, Sen, <b>Kva</b> , <b>Str</b> , <del>Sta</del> | Enkla uppgifter får låg prioritet. |

## Övriga förslag till råd

- Utnyttja ditt undermedvetna ännu mera.
- Ha en realistisk ambitionsnivå och lyssna på kroppen när den säger ifrån.
- Välj bort uppgifter, när det inte finns tillräckligt med utrymme för att göra dem tillräckligt bra.